

114 年 12 月 22 日(一) ~ 115 年 2 月 22 日(日)

校隊訓練時間：1/12~1/15, 1/19~1/22, 1/26~1/29, 2/02~2/05, 2/09~2/10

星期	一(MON)		二(TUE)		三(WED)		四(THU)		五(FRI)		六(SAT)		日(SUN)		
時間															
場地	內 1-2	外 3.4.5.6	內 1-2	外 3.4.5.6	內 1-2	外 3.4.5.6	內 1-2	外 3.4.5.6	內 1-2	外 3.4.5.6	內 1-2	外 3.4.5.6	內 1-2	外 3.4.5.6	
08:00	會員時段 Member time		會員時段 Member time		百人 會會 會時 間室 內#1	會員時段 Member time		會員時段 Member time		會員時段 Member time		教職員、會員 現場登記時間		教職員、會員 現場登記時間	
08:50															
09:00															
09:50															
10:10												體育 之友 時段	學生現 場登記 時間	體育 之友 時段	學生現 場登記 時間
11:00															
11:10											室內場#1 & 室外場#3 預約收費 室內場#2 & 室外場#4-6 會員現場排隊使用				
12:00															
12:00															
13:00															
13:00	校隊訓練 School team practice		會員時段 Member time		會員時段 Member time		校隊訓練 School team practice		會員時段 Member time						
14:00															
14:00															
15:00															
15:00															
16:00	會員時段 Member time		會員時段 Member time		校隊訓練 School team practice		會員時段 Member time								
16:00															
16:00															
17:00															
17:00															
18:00	會員時段 Member time		會員時段 Member time		教職 員 時間 Staff time	會員時段 Member time	會員時段 Member time		/						
18:00			校隊訓練 School team practice										校隊訓練 School team practice		
19:00															
19:00															
20:00	校隊訓練 School team practice		校隊訓練 School team practice		會員時段 Member time										
20:00															
21:00															
21:00	教職 員 時間	會員時段 Member time	校隊訓練 School team practice		會員時段 Member time										
22:00															

- 1.本場地以教學與校隊訓練為優先使用。教學及校隊訓練時間不開放，為維護安全禁止入內活動。
- 2.離場前請將垃圾帶走。請保持場地整潔並節約用電。(如人數過少則參考節能減碳 SOP 辦法實施)
- 3.欲團體租借場地者，請於三週前上體育室網頁預約租借。
- 4.須穿著運動服裝及乾淨運動鞋，並「自備毛巾」。
- 5.網球會員證或單次票須經管理人員之驗證，方得進入，並遵守管理使用辦法。如有違反規定者，得令其離開球場。
- 6.星期一至星期日會員時間限本校教職員工生及會員憑證登記使用；線上預約收費場，使用者須以線上預約並完成付費後，掃描QR Code入場使用，每次使用時間以2小時為限。
- 7.對牆擊球區教學、校隊訓練時段不開放。
- 8.嚴禁燃香、吸煙、喧嘩、嚼口香糖、飲食(礦泉水除外)、遛狗、騎車、直排輪、皮鞋、高跟鞋、釘鞋或打擊與投球。
- 9.場內各項設備禁止搬動，不得懸掛衣物、禁放桌椅、帳蓬、張貼海報及使用會破壞地板之器材。
- 10.如有問題請與體育室聯絡。Email: physical@my.nthu.edu.tw 或請洽(03)571-5131#34671/#34677